

KWP20 Android Scanner Software:

Mit dieser Android App können die Punkte:

1. Material-Ausgabe

2. Material-Rücknahme

erfasst werden. Dies ist das selbe, wie die Verarbeitung und Eingabe beim **Unitech HT630** Barcode Scanner!

Die Eingabe ist über die Tastatur, oder die Kamera des Gerätes möglich.
Die Kamera funktioniert hier als Barcode Scanner.

Erfasste Daten werden erst einmal temporär als Datei abgelegt und dann aktiv vom Benutzer als XML Datei abgespeichert. Hierfür werden auf der **SD Karte** des Gerätes zwei Ordner erzeugt:

1. KData/

2. KWP/

Sollte die Dropbox Funktion genutzt werden so noch dieser Ordner:

3. KWP/Sync/

==== siehe 10. Dropbox Anbindung: =====

Lizensierung:

Jede KWP20.apk wird explizit auf ein Android Gerät lizenziert und kann nur auf dem lizenzierten

Android Gerät benutzt werden. Beim ersten Start der Anwendung kommt die Meldung:

-- KWP20 Demo. Bei Vollversion erscheint diese Meldung nicht.

-- Hier zu bestellen: manfred.muehlstein@millstone.de

Am Android Gerät wird eine Datei: **Info.txt** im **KData/** der SD Karte gespeichert.

Diese Datei muss von der **SD Karte** des Gerätes heruntergeladen und an folgende email Adresse

gesendet werden: manfred.muehlstein@millstone.de

Mit den Informationen der Datei **Info.txt**, wird eine passende Version für Ihr Android Gerät erzeugt.

Diese bekommen Sie dann per email zugestellt.

Speicher:

Im KWP Ordner, oder KWP/Sync Ordner liegt / liegen dann die XML Dateien im folgendem Format:

KWP-PID-TTMMJJJJ-SSMMss

PID= ProgrammID. Jede ausgelieferte APP hat eine eigene ProgrammID. (Test=0000)

Die XML Dateien im KWP Ordner, können vom Gerät

TTMMJJJJ= Tag, Monat, Jahr

SSMMss= Stunde, Minute, Sekunde

Installation von KWP20.apk:

Das Android Gerät, auf dem **KWP20** installiert werden soll, sollte folgende minimal Ausstattung besitzen:

1. Android 2.3 oder höher

2. Kamera mit min. 3 MP Auflösung

3. Externe SD Karte

A. Kopieren Sie sich bitte die **KWP20.apk** auf die SD Karte dies Gerätes, auf dem die Software

installiert werden soll.

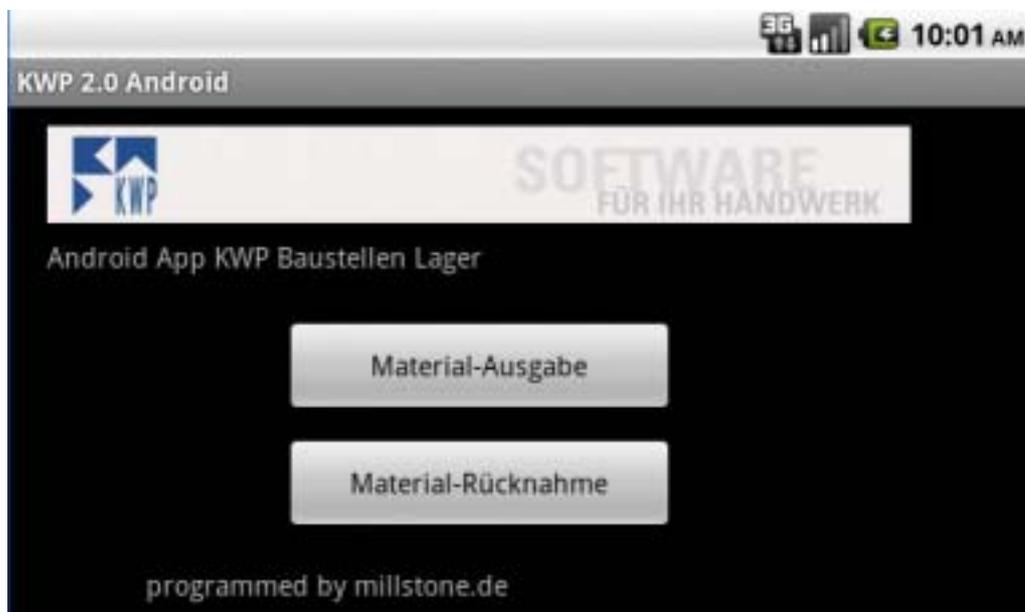
B. Öffnen Sie mit einem Datei Explorer am Gerät die **KWP20.apk**

C. Folgen Sie den Anweisungen.

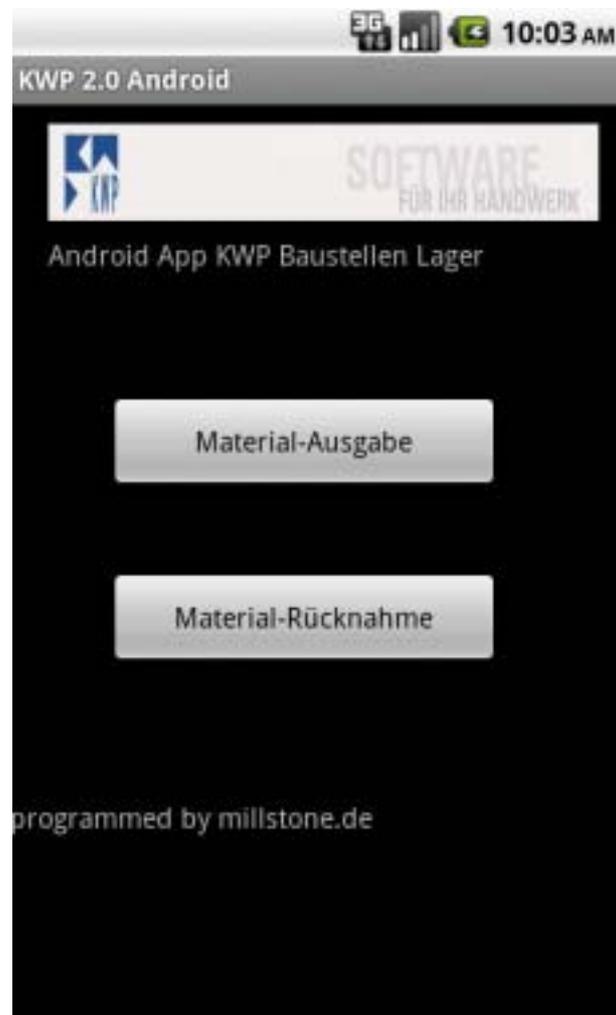
alternativ:

- D. Legen Sie die **KWP20.apk** in einem Netzwerk Ordner Ihres LAN ab.
- E. Verbinden Sie sich mit dem Android Gerät mit dem LAN und navigieren Sie zu dem Ordner, wo Sie **KWP20.apk** abgelegt haben.
- F. Tippen Sie auf **KWP20.apk** und folgen Sie den Anweisungen.

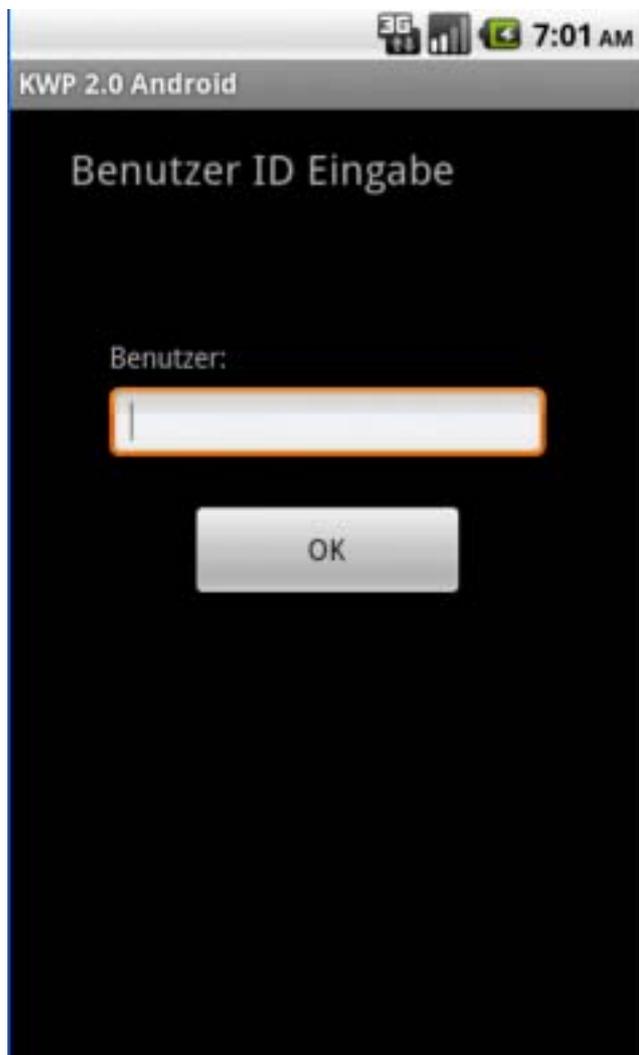
1. Querformat Haupt-Menu Anzeige:



2. Horizontal Main Screen:



2a. Benutzer ID Eingabe



KWP 2.0 Android

Benutzer ID Eingabe

Benutzer:

OK

Benutzer ID Eingabe Maske.

3. Material-Ausgabe : Lager, Auftrags-Nummer, Beleg-Nummer Eingabe

- die Eingabe der Daten erfolgt im Querformat des Bildschirms
- der Grund dafür ist, dass das Scanner im Querformat optimiert wurde

- Die Eingabe für Material-Rücknahme ist analog das selbe. Hier ist nur bei der Eingabe einer Menge, ein Minus(-) der Menge voran gesetzt.

KWP 2.0 Android

10:04 AM

**** Material-Ausgabe ****

Lager:

Auftrags-Nummer:

Beleg-Nummer:

Scan

Weiter

KWP 2.0 Android

10:05 AM

**** Material-Ausgabe ****

Lager:

Auftrags-Nummer:

Beleg-Nummer:

Scan

Weiter



Bei den Eingabefeldern ist die Länge des Textes begrenzt auf 15 Zeichen.
Folgende Zeichen werden akzeptiert: 0-9 A-Z a-z Punkt (.) Minus (-) Plus (+)



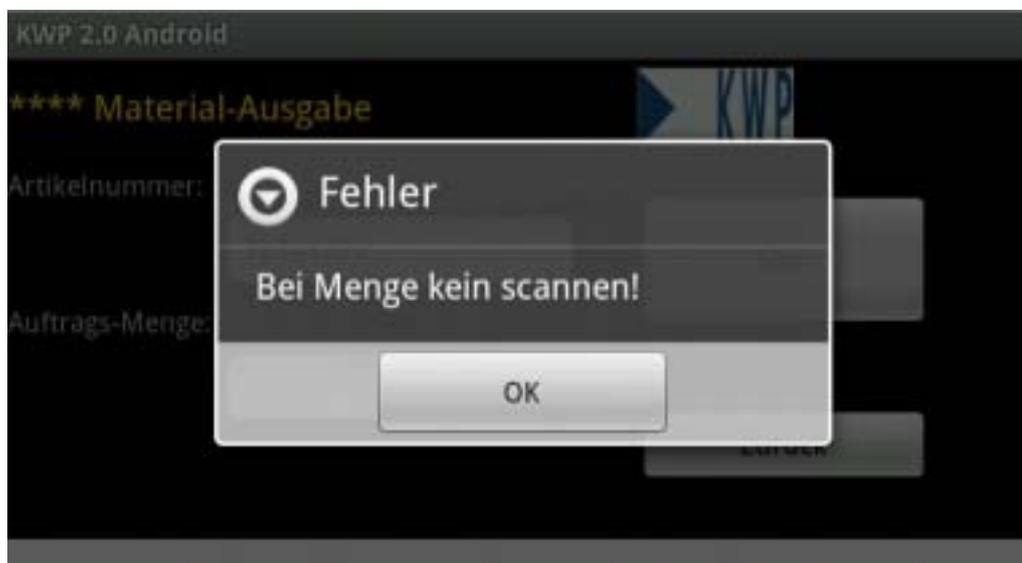
Wenn im Feld Beleg-Nummer die Return Taste auf der Geräte Tastatur gedrückt wird, so ist diese Eingabe abgeschlossen, und man gelangt in den nächsten Eingabe Bildschirm.

4. Material Ausgabe : Artikel-Nummer, Menge Eingabe



Beim Eingabefeld Artikel ist die Länge des Textes begrenzt auf 15 Zeichen.
Folgende Zeichen werden akzeptiert: 0-9 A-Z a-z Punkt (.) Minus (-) Plus (+)

Beim Eingabefeld Artikel ist die Länge des Textes begrenzt auf 12 Zeichen.
Folgende Zeichen werden akzeptiert: 0-9 und Punkt (.)
Minus (-) wird nur bei Material-Rücknahme akzeptiert!
Der Dezimaltrenner ist immer der Punkt!



Bei der Eingabe der Menge ist nur die Eingabe von der Tastatur aus möglich!
Die Menge kann nicht gescannt werden.



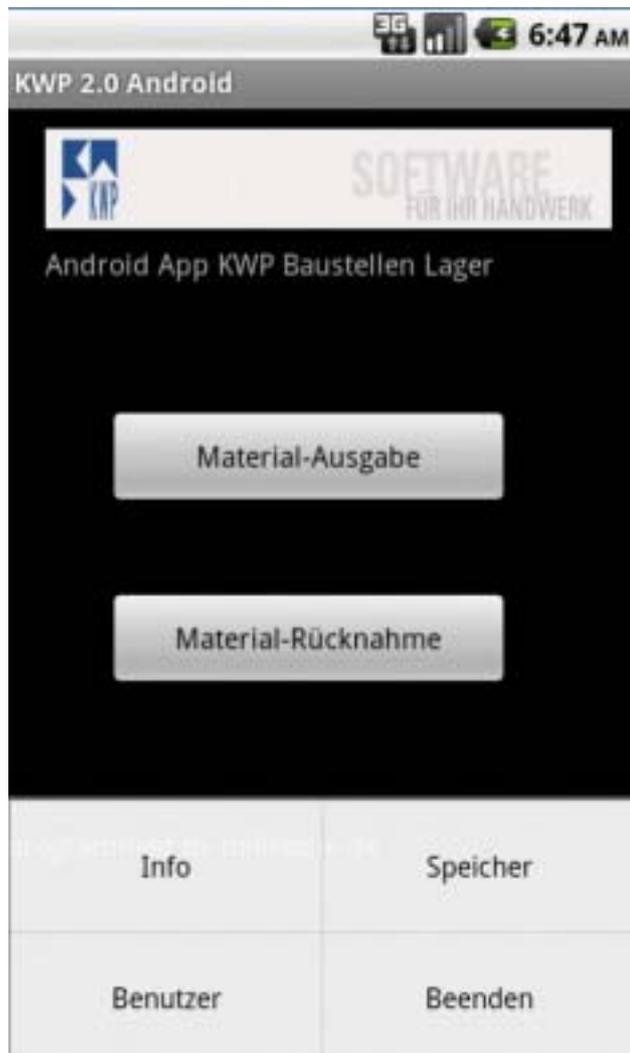
Wenn Im Feld Menge mit Return Taste des Gerätes die Mengeneingabe abgeschlossen wurde, so wird der Datensatz abgespeichert.
Nun kann man wieder Artikel-Nummer und Menge eingeben.

5. Sannen des Barcodes mit der Handy Kamera:



- 5.1 Drücken Sie auf den Scan Button in der jeweiligen Eingabe Maske.
- 5.2 Gehen Sie mit der Kamera so über den Barcode, dass dieser am Bildschirm zu sehen ist.
- 5.3 Versuchen Sie nun den Barcode mittig, im helleren Quadrat der Kamera Anzeige, zu plazieren.
- 5.4 Halten Sie, soweit möglich, die Kamera nun ruhig an dieser Position.
- 5.5 Die Software wird nun versuchen, den Focus so einzustellen, dass der Barcode scharf im Display zu sehen ist.
- 5.6 Sobald der Barcode gelesen und decodiert wurd, sehen Sie den Barcode als Bild am Display und die es wird wieder in den Eingabe Bildschrm gewechselt.
- 5.7 Nun steht der Barcode im Eingabefeld, in dem der Curser stand, bevor Sie den Scan Button gedrückt haben. Der Cursor wechselt nun automatisch in das nächste Feld.

6. Menüleiste



Die Menüleiste ist durch die Menü Taste am Gerät, oder am Touchscreen des Displays erreichbar. Bitte sehen Sie in der Dokumentation Ihres Handys oder Tablets nach, wie diese bei Ihrem Gerät zu bedienen ist.

Die Menüleiste hat 4 Einträge:

1. Info
2. Speicher
3. Benutzer
4. Beenden

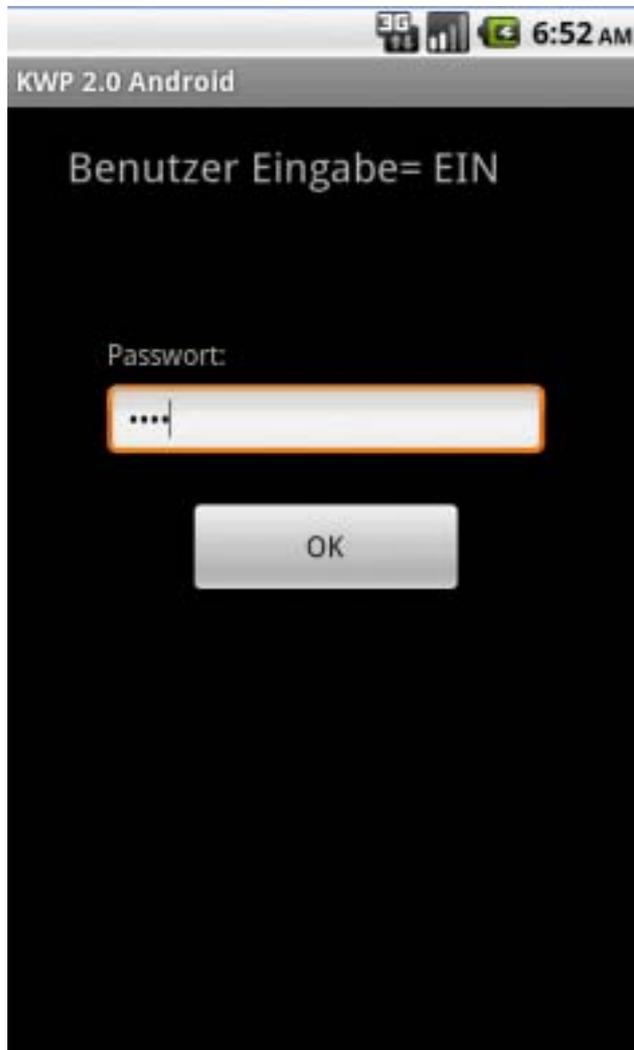
7. Menüleiste Info:



Hier werden Informationen zu Gerät und Software Version angezeigt.
PID= ProgrammID von KWP20. Bei der Testversion ist diese 0000

Jede Vollversion der Software hat dann eine eigene, eindeutige PID.

8. Menüleiste Benutzer



Hier kann der Anwender die Benutzer Eingabe EIN / AUS schalten.

Wie beim HT630 Barcode Scanner auch, muss das Passwort eingegeben werden: 4275

Die Benutzer ID Eingabe wird dann Ein bzw. Aus-geschaltet

9. Menüleiste Speicher



Zeigt den Inhalt des Speichers an.

Mit dem Button "XML speichern" werden die erfassten Daten im KWP Ordner als xml Datei abgelegt. Hier kann dann die Datei, oder mehrere xml Dateien, heruntergeladen werden. Die Namen der xml Dateien sind eindeutig und kommen nicht 2x vor.

Die xml Datei ist in der Test Version auf einen Datensatz begrenzt.

Die BenutzerID ist dann immer die PID= ProgrammID.

Dadurch kann genau ermittelt werden, mit welchem Gerät die Daten erfasst wurden.

10. Dropbox Anbindung:



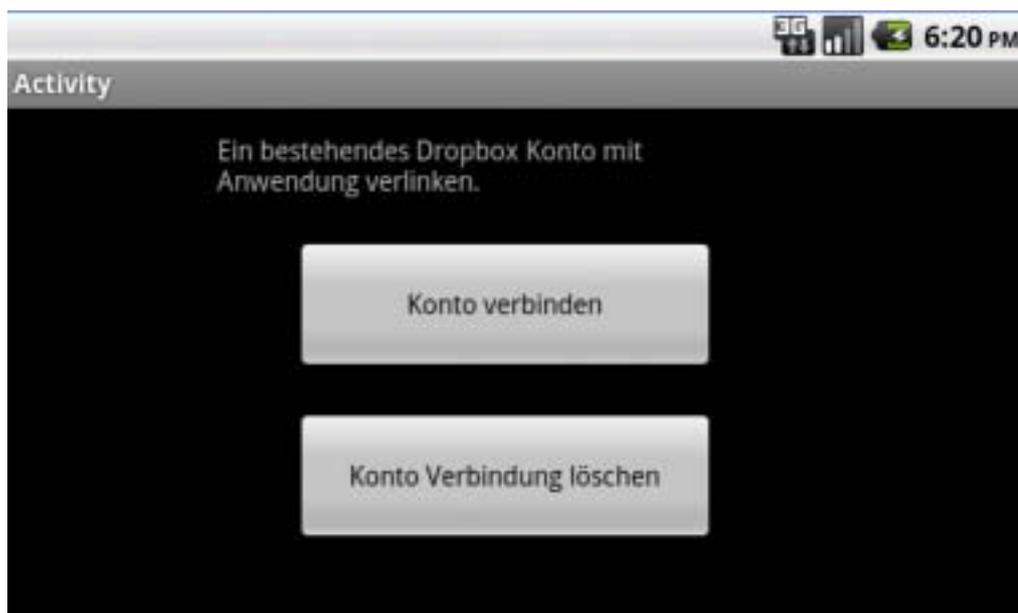
Im Startbildschirm bitte Menü Taste Ihres Gerätes drücken. Dann den Button Dropbox drücken.



Es wird geprüft, ob eine Internetverbindung besteht.

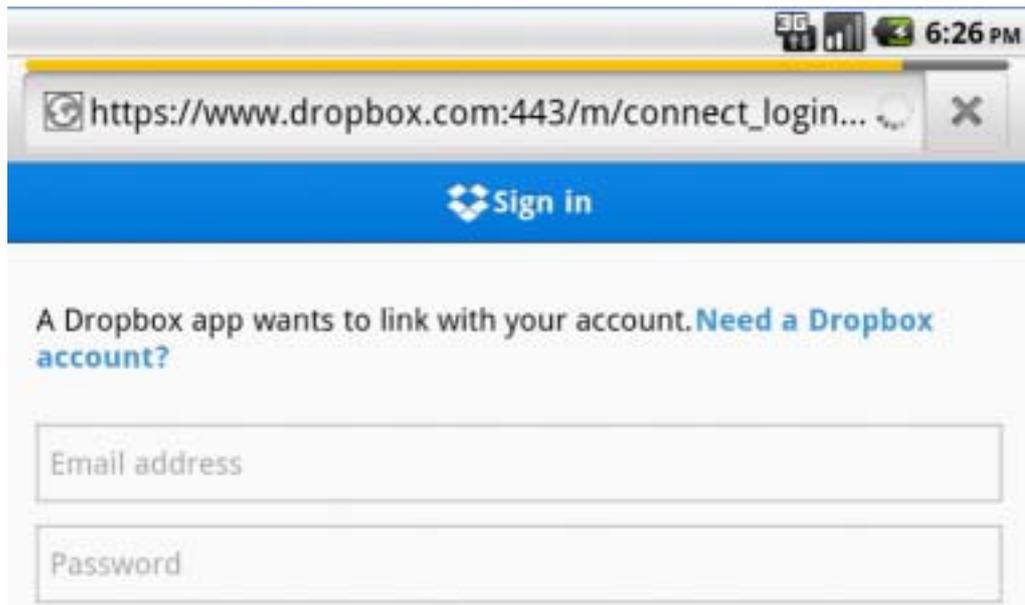


Meldung, wenn keine Internetverbindung besteht.



Bei einer bestehenden Internetverbindung wird in den Bildschirm verzweigt, wo zu Dropbox dann eine Verbindung aufgebaut wird. Drücken Sie den Button "Konto verbinden"

Sie werden nun zu Dropbox weitergeleitet.



https://www.dropbox.com:443/m/connect_login... 6:26 PM

 Sign in

A Dropbox app wants to link with your account. [Need a Dropbox account?](#)

Email address

Password

Bitte geben Sie nun email Adresse und Passwort ein.



https://www.dropbox.com/1/connect?&locale=... 6:30 PM

KWP möchte in Ihrer Dropbox **einen Ordner erstellen** .
Diese App wird nur Zugriff auf Dateien des neuen Ordners „KWP“ in Ihrem Apps-Ordner haben.

Abbrechen Zulassen

manfred.muehlstein@millstone.de
[Anderes Konto verwenden](#)

Die App legt nun einen Ordner im Dropbox Konto an. Dies bitte zulassen.
Der Ordner wird fix angelegt mit Namen: ../App/KWP
Hier werden die XML Daten abgelegt.



Wenn alles OK abgelaufen ist, so bekommen Sie die Bestätigung.

Es wird nun wieder in die Haupt-Menu Anzeige gewechselt.

Sie können nun mit der Datenerfassung beginnen.

Die Daten werden nun lokal in den Ordner /KWP/Sync und in Iht Dropbox Konto als XML Datei gespeichert.



Wenn Sie nun die Daten als XML Speichern, so wird die XML Datei lokal und auch auf Dropbox gespeichert.

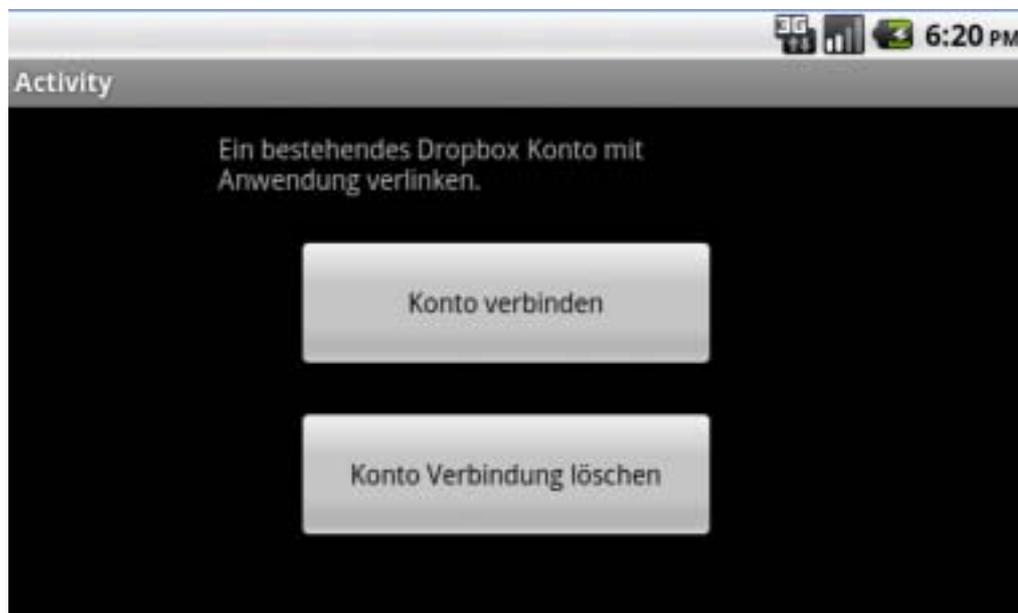


Daten wurden nun gespeichert.

Hinweis: Die Daten werden sofort, wenn eine Internetverbindung besteht, in Dropbox gespeichert. Sollte keine Internetverbindung bestehen, so wird bei der nächsten erfolgreichen Internetverbindung automatisch synchronisiert. Dies geschieht automatisch, ohne dass Sie etwas unternehmen müssen.

=====
Die Daten, die im Ordner /KWP/Sync auf der SD Karte gespeichert werden, werden nicht automatisch gelöscht! Dies muss manuell geschehen. Die Daten liegen praktisch als Backup auf der SD Karte. Wenn die Daten mit Ihrem Dropbox Konto erfolgreich synchronisiert wurden, so können Sie die Dateien manuell entfernen.
=====

Sie können die Daten entfernen, wenn Sie den Button: Konto Verbindung löschen drücken, oder mit einer entsprechenden Datei Explorer App am Gerät.



Drücken Sie den Button Konto Verbindung löschen, und es werden alle XML Daten, sowie der Sync Ordner entfernt. Um erneut Daten am Dropbox Konto zu speichern, drücken Sie den Button: Konto verbinden.



Die Verbindung wurde gelöscht und die Daten auf der SD Karte entfernt.

Stand: 15.04.2014
www.millstone.de